






























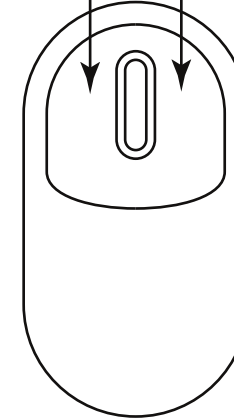


Outil Sélectionner (barre d'espace) Ctrl = Ajouter à la sélection MAJ = Ajouter à/Retirer de la sélection MAJ+Ctrl = Retirer de la sélection Ctrl+A = Tout sélectionner		Outil Colorier (B) Ctrl = Remplissage adjacent MAJ = Remplacer MAJ+Ctrl = Remplacement adjacent Alt = Prélever la matière	
Outil Effacer (E) MAJ = Masquer Ctrl = Adoucir/Lisser MAJ+Ctrl = Supp. Adoucir/Lisser		Outil Section	
Outil Rectangle (R) ZCV : Longueur, largeur		Outil Ligne (L) MAJ = Verrouiller sur l'axe actuel Flèches = Act./Désact. verrouillage axes ZCV : Nombre = Longueur	
Outil Cercle (C) MAJ = Verrouiller sur l'orientation actuelle ZCV : Nombre+s = Segments ZCV : Nombre = Rayon		Outil Arc (A) ZCV : Nombre = Courbure ZCV : Nombre+s = Segments ZCV : Nombre+r = Rayon	
Outil Polygone MAJ = Verrouiller sur l'orientation actuelle ZCV : Nombre+s = Segments ZCV : Nombre = Rayon		Outil Main levée MAJ = Dessiner une polygline 3D	
Outil Déplacer (M) MAJ = Verrouiller sur l'axe actuel Flèches = Act./Désact. verrouillage axes Ctrl = Activer/Désactiver la copie Alt = Act./Désact. pliage automatique ZCV : Nombre = Distance		Outil Pousser/Tirer (P) Ctrl = Activer/Désactiver nouvelle face de départ Double-clic = Répéter ZCV : Nombre = Distance	
Outil Faire pivoter (Q) Ctrl = Activer/Désactiver la copie ZCV : Nombre = Angle ZCV : Ordonnées : Abscisses = Pente		Outil Suivez-moi Alt = Utiliser le périmètre de la surface comme trajectoire	
Outil Mettre à l'échelle (S) MAJ = Échelle uniforme Ctrl = Échelle à partir du centre ZCV : Nombre = Facteur d'échelle ZCV : Nombre avec unités = Longueur		Outil Décalage (F) Double-clic : Répéter ZCV : Nombre = Longueur	
Outil Mètre (T) Ctrl = Act./Désact. géom. de construction Flèches = Act./Désact. verrouillage axes ZCV : Nombre = Redimensionner le modèle		Outil Cotation	
Outil Rapporteur Ctrl = Activer/Désactiver la création de lignes de construction		Outil Texte	
Outil Axes		Outil Texte 3D	
Outil Orbite (O) MAJ = Panoramique Ctrl = Libre		Outil Panoramique (H)	
Outil Zoom (Z) MAJ = Modifier le champ angulaire		Outil Fenêtre de zoom	
Outil Zoom étendu (MAJ+Z)		Précédent/Suivant	
Outil Positionner la caméra		Outil Visite MAJ = Déplacement vertical Ctrl = Courir Alt = Visiter les entités ZCV : Nombre = Hauteur des yeux	
Outil Pivoter ZCV : Nombre = Hauteur des yeux			

Bouton du milieu (molette) :
Clic-Glisser = Orbite
MAJ-Clic-Glisser = Panoramique
Double-clic = Recentrer la vue
Défilement molette = Zoom

Bouton gauche :
Clic = Action d'outil

Bouton droit :
Clic = Menu contextuel



-  **Capturer la vue actuelle**
-  **Activer/Désactiver le relief**
-  **Placer le modèle**
-  **Télécharger des modèles**
-  **Partager le modèle**
-  **Transparence**
-  **Filaire**
-  **Ligne cachée**
-  **Ombre**
-  **Ombre avec textures**
-  **Monochrome**

-  **Iso**
-  **Dessus**
-  **Face**
-  **Droite**
-  **Arrière**
-  **Gauche**

ZCV = Zone de contrôle des valeurs

